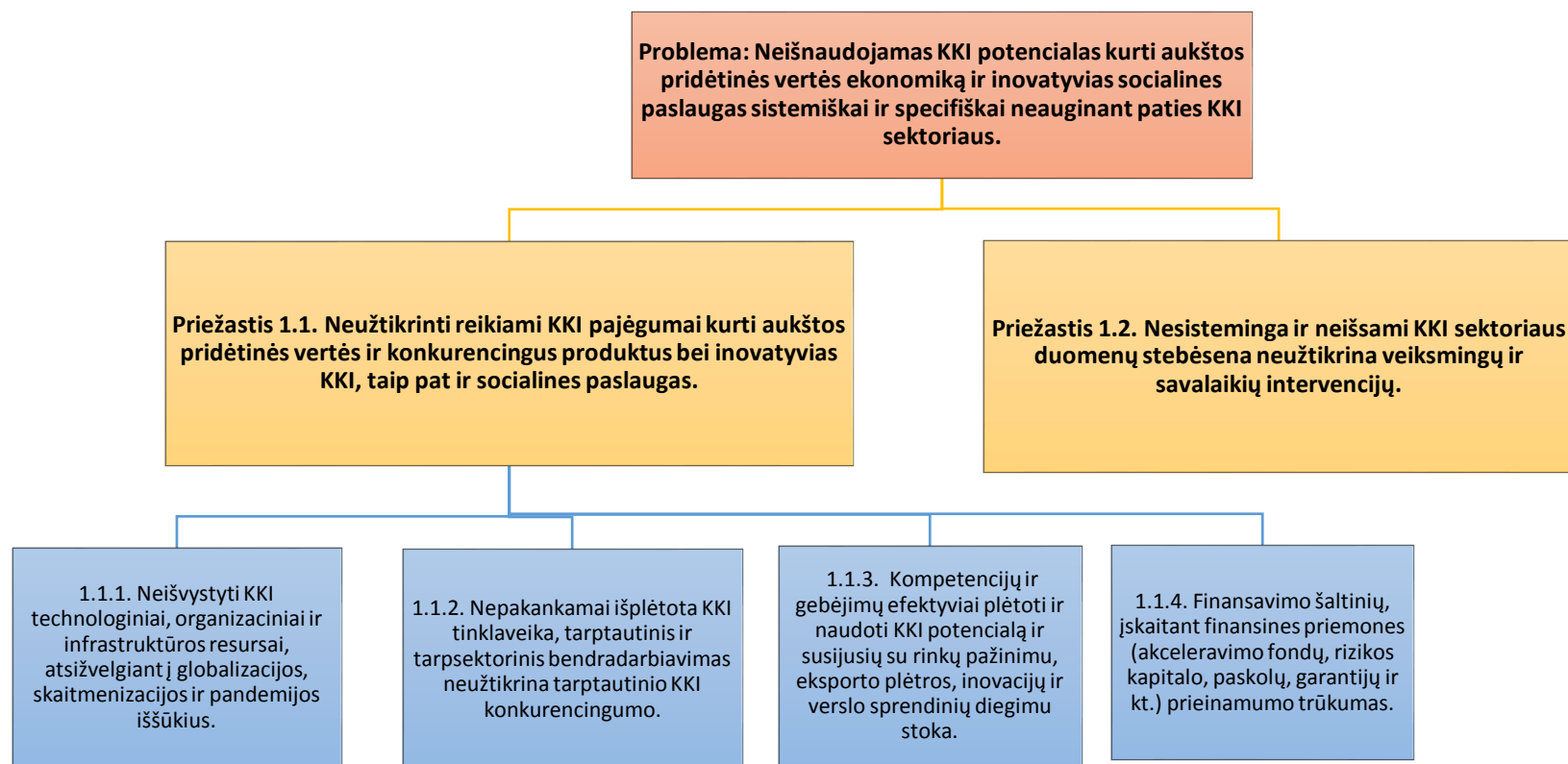
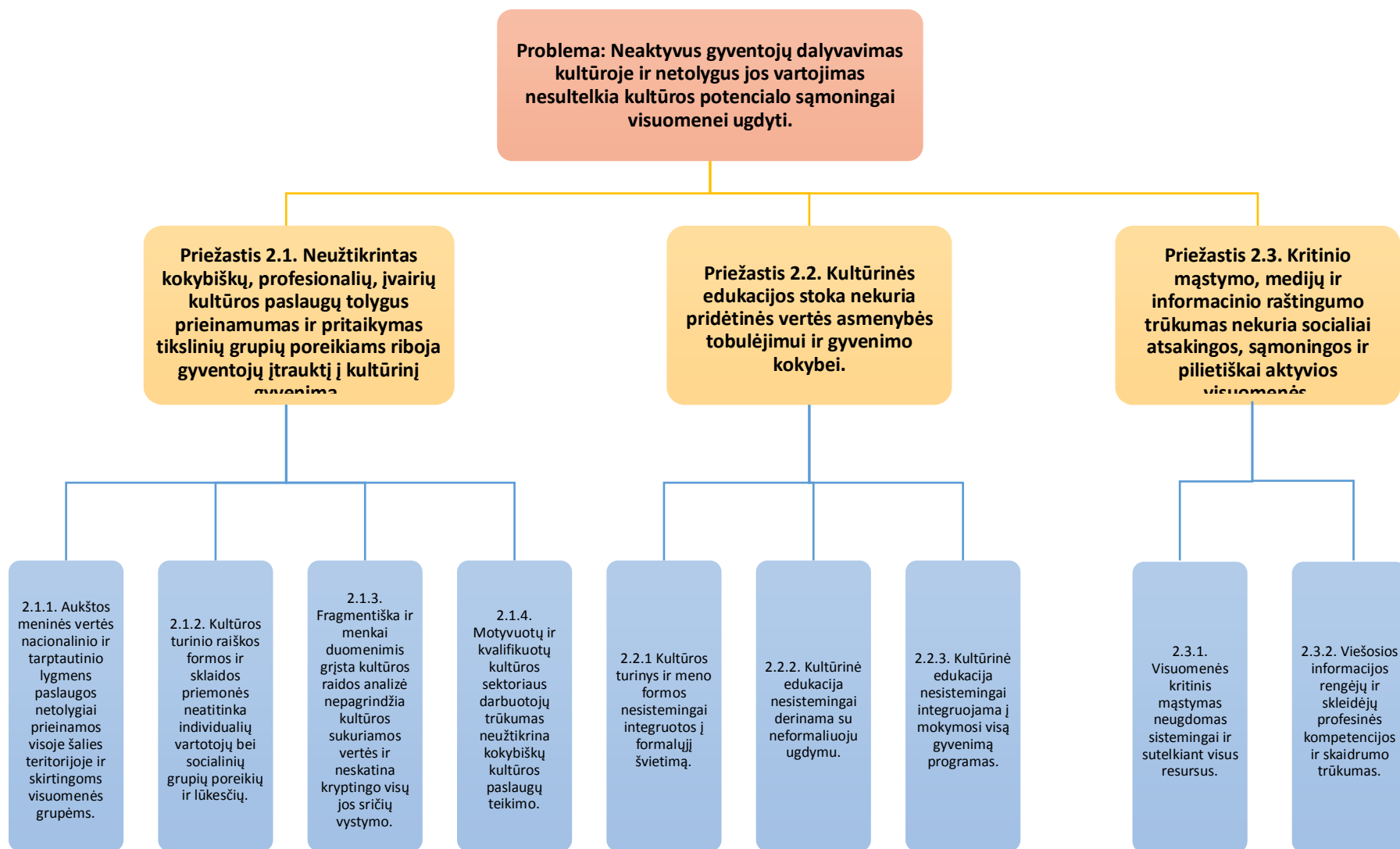


**2021–2030 METŲ LIETUVOS RESPUBLIKOS KULTŪROS MINISTERIJOS
KULTŪROS IR KŪRYBINGUMO PLĖTROS PROGRAMOS PROBLEMŲ-PRIEŽASČIŲ MEDIS**

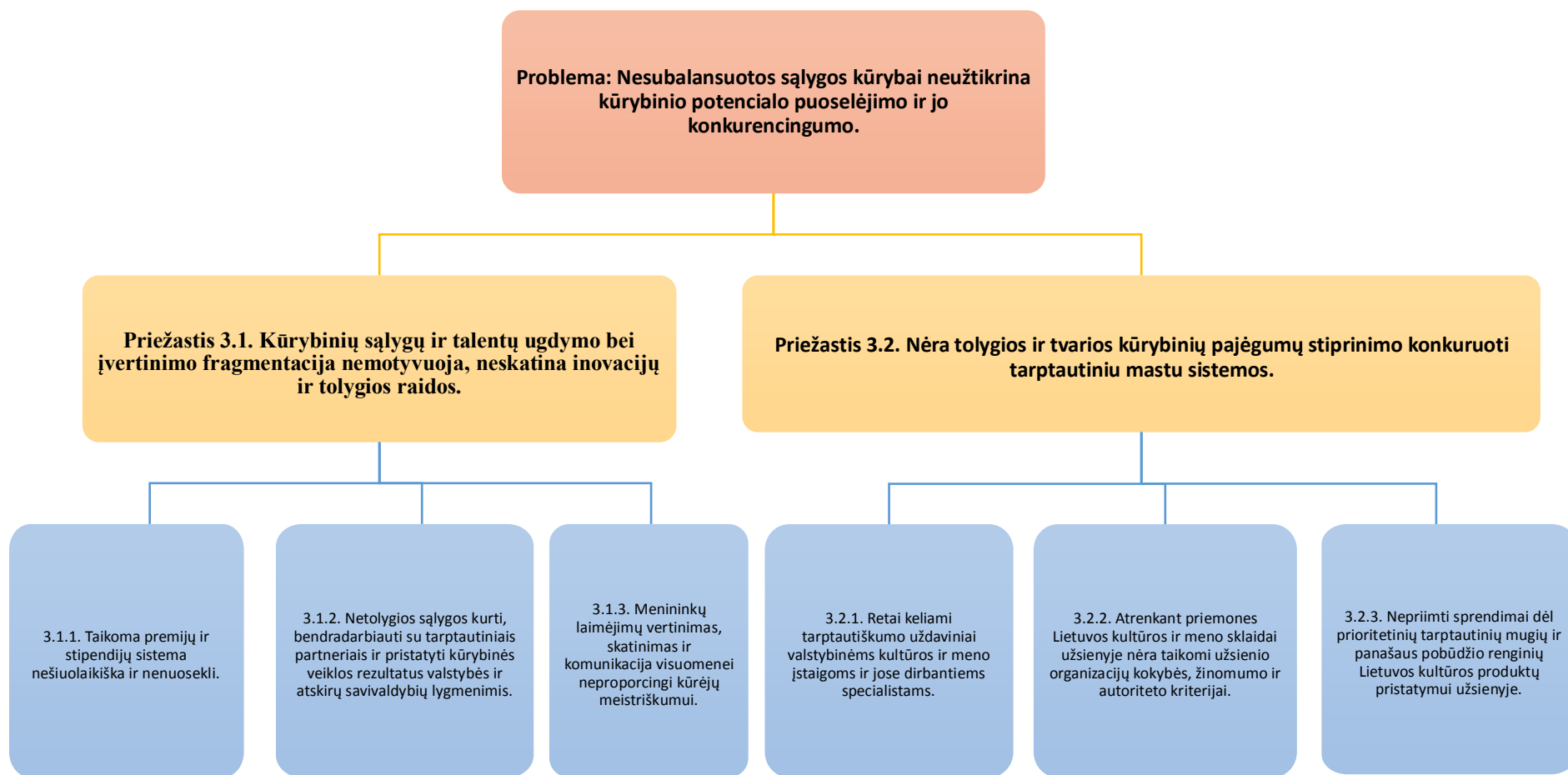
NPP 1.9 uždavinys. Didinti kultūros ir kūrybinių industrijų potencialą ir skatinti kūrybiniu turiniu grįstų naujų produktų ir paslaugų kūrimą



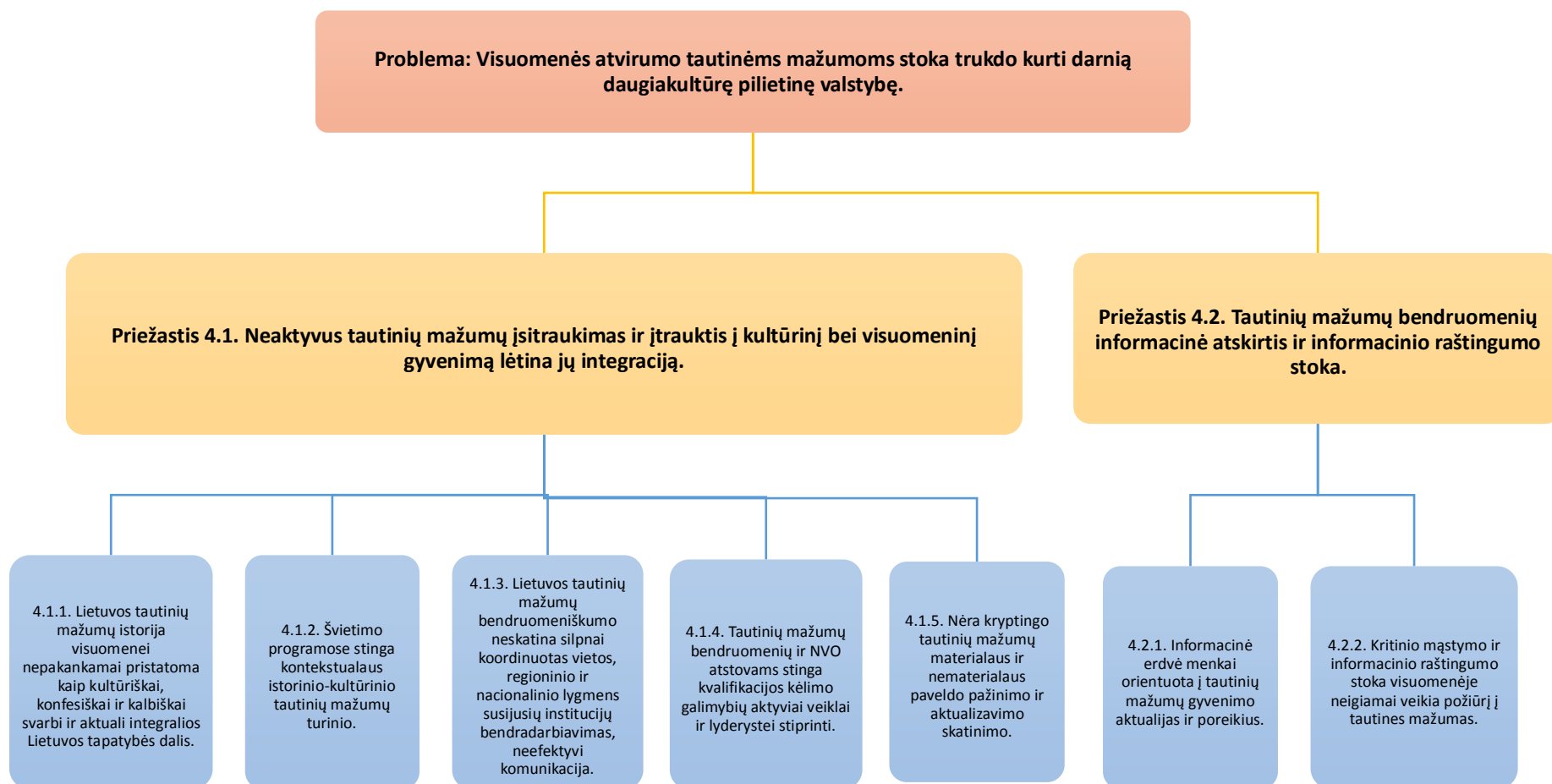
NPP 4.1 uždavinys. Skatinti gyventojus dalyvauti kultūrinėse veiklose ir prisidėti prie kultūros plėtros



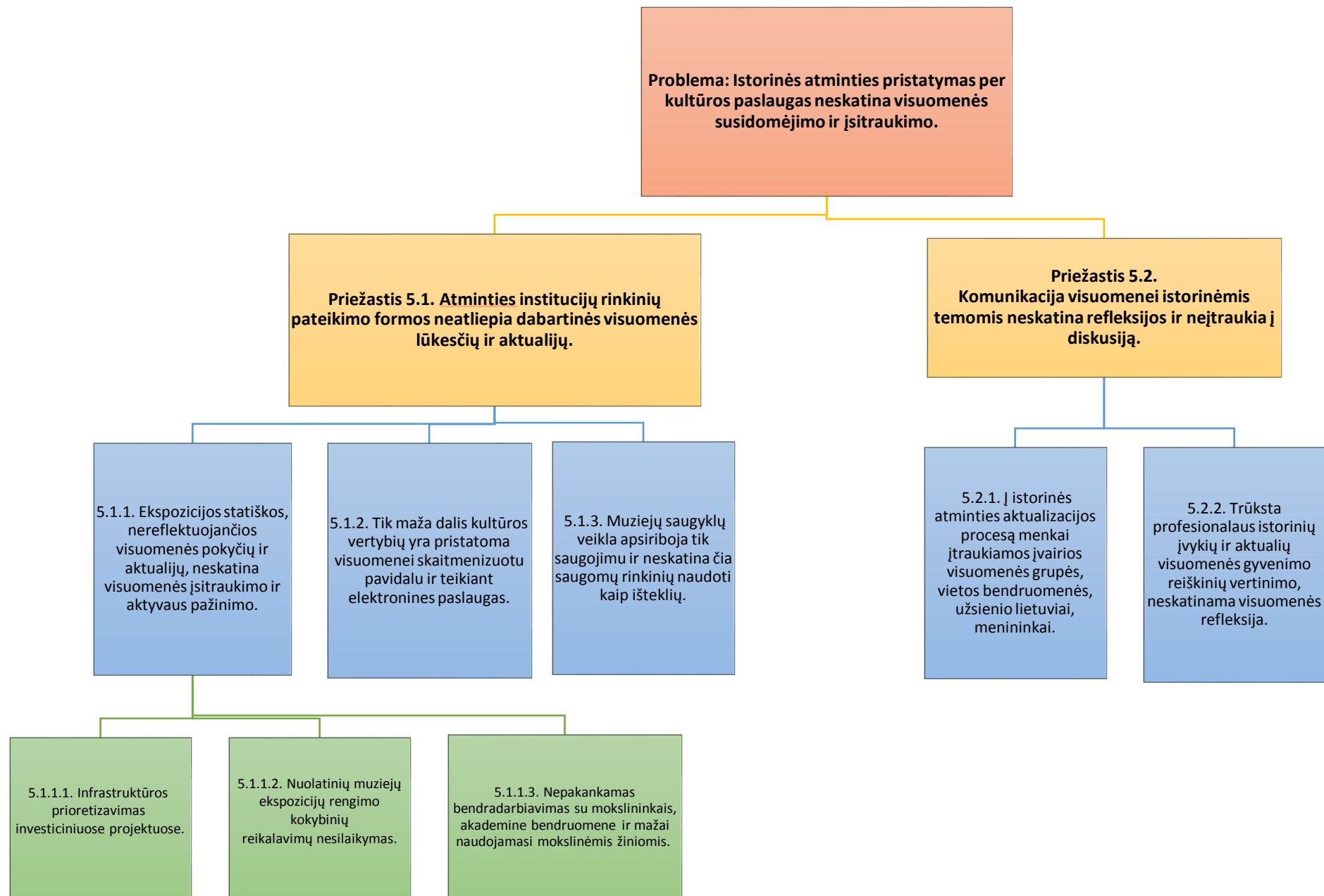
NPP 4.2 uždavinys. Gerinti sąlygas kuriantiems Lietuvoje ir didinti Lietuvos kultūros sklaidą užsienyje



NPP 4.3 uždavinys. Skatinti visapusišką tautinių mažumų integraciją



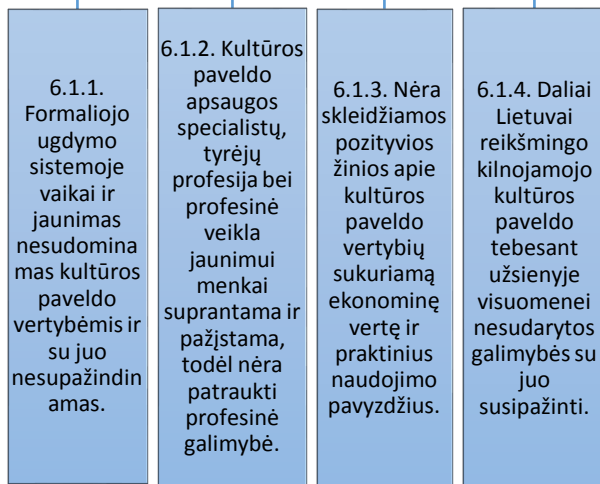
NPP 4.5 uždavinys. Stiprinti istorinės atminties aktualizavimą visuomenėje



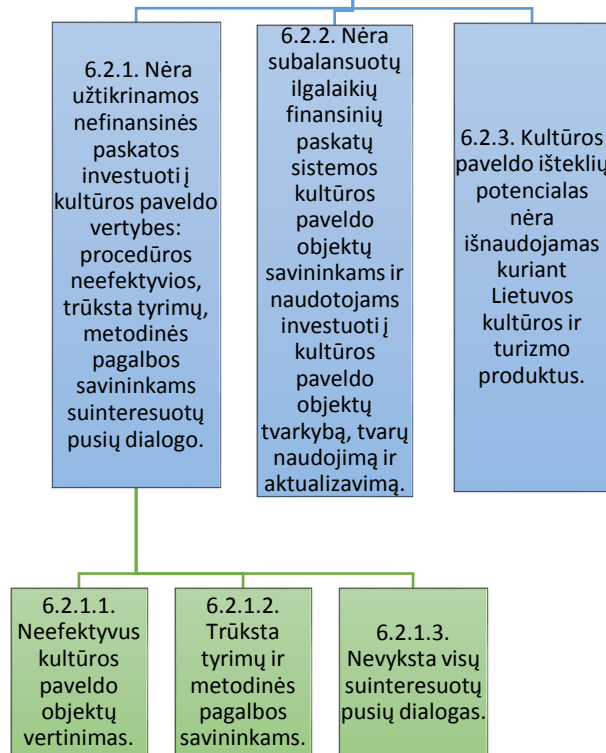
NPP 4.6 uždavinys. Atgaivinti visuomenei reikšmingą kultūros ir tautinį paveldą ir didinti jo naudojimą visuomenės poreikiams

Problema: Kultūros paveldas kaip unikalūs ištekliai nėra efektyviai naudojami kurti pridėtinę vertę šalies ekonomikoje ir stiprinti tautinę tapatybę.

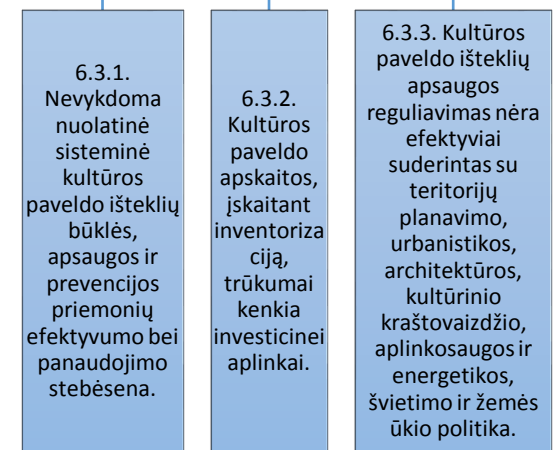
Priežastis 6.1. Visuomenė menkai pažįsta kultūros paveldo išteklius.



Priežastis 6.2. Nesukurtos ilgalaikės prielaidos ir paskatos tvariai naudoti kultūros paveldo vertybes ir etninę kultūrą kaip išteklius pridėtinei vertei kurti.



1.Priežastis 6.3. Kultūros paveldo valdysenos sprendimai nėra efektyviai reglamentuoti, pagrįsti pažangiomis žiniomis, įrodymais ir nesuderinti su kitomis politikos sritimis, kas trukdo savalaikiai objektų priežiūrai ir efektyviai paveldosaugai.



NPP 4.7 uždavinys. Didinti lietuvių kalbos aktualumą globalizacijos ir technologinių pokyčių kontekste

