

(Naudotojo identifikavimo kortelės forma – VBAMS-3)

\_\_\_\_\_  
(juridinio asmens pavadinimas)

\_\_\_\_\_  
(juridinio asmens kodas ir buveinės adresas)

Išstaigos kodas     Ministerijos kodas

Lietuvos Respublikos finansų ministerijai  
finmin@finmin.lt

**NAUDOTOJO IDENTIFIKAVIMO KORTELĖ**

Nr. \_\_\_\_\_  
(kortelės pildymo data)

\_\_\_\_\_  
(vieta)

Naujas VBAMS naudotojas  Keičiama ankstesnė naudotojo kortelė  Panaikinti naudotojo registravimą

**Informacija apie naudotoją:**

Vardas, pavardė: \_\_\_\_\_  
(didžiosiomis raidėmis)

Pareigų pavadinimas: \_\_\_\_\_

Naudotojo darbo ryšio numeris, el. pašto adresas: \_\_\_\_\_

Naudotojo kodas    -

**Informacija apie įgaliojimus (suteiktas teises):**

VBAMS Valstybės išdo mokėjimų ir apskaitos ir Valstybės biudžeto posistemiai		VBAMS Viešojo sektoriaus finansinės apskaitos bendrasis posistemis			VBAMS įmonės kodas
Analitikas	Sąmatos tvarkytojas	FABIS_ANALITIKAS	FABIS_TVIRTINTOJAS	FABIS_PIRKIMAI	

**Pastabos:** \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Pastabos:**

1. VBAMS – Valstybės biudžeto, apskaitos ir mokėjimų sistema.
2. FABIS – VBAMS Viešojo sektoriaus finansinės apskaitos bendrasis posistemis.
3. Įstaigų ir ministerijų kodai turi atitikti VBAMS naudojamus kodus.
4. Lentelės „Informacija apie įgaliojimus (teises)“ skiltis „VBAMS įmonės kodas“ pildoma, kai FABIS naudotojui reikalinga prieiga prie VBAMS dėl viešojo sektoriaus subjekto reorganizavimo ar likvidavimo finansinės apskaitos tvarkymo ar archyvinės informacijos peržiūros tikslais arba prieiga prie atskaitingų ar kontroliuojamų viešojo sektoriaus subjektų kontrolės tikslais. Jei pažymimi įgaliojimai (teises) „Sąmatos tvarkytojas“, lentelės skiltyje „VBAMS įmonės kodas“ nurodomas valstybės biudžeto asignavimų valdytojo kodas.
5. Įgaliojimas (teisė) pažymimas „X“.
6. Pastabose pateikiamos VBAMS naudotojo identifikavimo kortelės keitimo priežastys.

Išstaigos vadovas \_\_\_\_\_  
(arba jo įgaliotas asmuo) (parašas) (vardas ir pavardė)

Naudotojas \_\_\_\_\_  
(parašas) (vardas ir pavardė)

\_\_\_\_\_